

Open CESion (Tournoi interne 60')

Ce tournoi se déroule avec une cadence de 60' par partie et par joueur selon le [calendrier](#) d'activité du club.

Les parties peuvent être reportées. Pour ce faire, l'adversaire ainsi que l'organisateur (v. *communiquer avec l'organisation ci-dessous*) doivent être informés par le joueur indisponible aussi tôt que possible mais en tout cas avant la date prévue pour la ronde (pour éviter qu'un joueur se présente inutilement). Il appartient également au joueur indisponible, de contacter son adversaire, sans tarder, pour trouver une nouvelle date (jusqu'au vendredi précédant la ronde suivante) et d'informer l'organisateur (v. *communiquer avec l'organisation ci-dessous*) de cette nouvelle date. Dans tous les cas le résultat doit être transmis à l'organisation avant 10h00 le samedi précédant la ronde suivante.

ATTENTION : Afin d'éviter que l'organisation du tournoi ne devienne trop compliquée, le non-respect des règles ci-dessus entraînera automatiquement une défaite par forfait du joueur absent ou qui n'aurait pas fait les démarches : absence non excusée ou résultats non transmis à temps.

Le tournoi se déroule en 7 rondes au système suisses (géré à l'aide du programme VEGA8). Les points distribués pour chaque partie sont 1, 0.5, 0. En cas d'égalité finale le départage se fait dans l'ordre : Confrontation directe, Buchholz, plus petit nbr de gains par forfait, plus grand nbr de parties avec les noirs.

Comme il est conseillé pour un tournoi au système suisse où il y a moins de joueurs que 2 à la puissance (nombre de rondes-1), les appariements acceptent qu'un même joueur joue consécutivement 3 fois avec la même couleur.

Communiquer avec l'organisation pour transmettre les informations, absences, résultats, dates de parties reportées ... :

ctap@bluewin.ch ou 079 319 03 60 (WhatsApp, Telegram, Threema, Téléphone)

Tournoi interne activ chess

Une série de tournois activ chess sont organisés le vendredi soir selon le [calendrier](#) d'activité du club. Ces tournois se déroulent avec une cadence qui varie avec le nombre de manches (nombre de manches qui varient lui-même avec le nombre de joueurs) :

< 4 joueurs = manche annulée

4 joueurs = 2 rondes, cadence 25'

entre 5 et 7 joueurs = 3 rondes, cadences r1=10', r2=15', r3=25'

entre 8 et 15 joueurs = 4 rondes, cadences r1 et r2=10', r3 et r4 = 20'

Le classement de départ de chaque mini-tournoi est le classement FSE pour la première ronde et le classement du tournoi pour les rondes suivantes. Ce dernier sera affiché au club et sur le site

Des points seront attribuées aux premiers de chaque tournoi (6 points au premier, 5 au deuxième, ...), et un classement cumulatif sera établi sur cette base. Il n'y a bien sûr aucune obligation de participer à tous les tournois.

Tournoi interne blitz

Une série de tournois blitz sont organisés le vendredi soir en principe en Round-robin (système suisse s'il y a trop de joueurs). Ces tournois se déroulent avec une cadence de 5' par partie et par joueur selon le [calendrier](#) d'activité du club. Des points seront attribuées aux premiers de chaque tournoi (6 points au premier, 5 au deuxième, ...) et un classement cumulatif sera établi sur cette base. Il n'y a bien sûr aucune obligation de participer à tous les tournois.